

# eスポーツ製品・サービス特集！

第7回 ライブ・エンターテイメントEXPO 内

## eスポーツ ビジネス ワールド

会期: 2020年2月5日[水]~2月7日[金]

10:00~18:00 (最終日のみ17:00終了)

会場: 幕張メッセ

主催: リード エグジビション ジャパン(株)

後援:(一社)日本eスポーツ連合(JeSU)

これまで日本になかったBtoBの専門展を開催することで、eスポーツ市場を活性化しようと、日本eスポーツ連合の後援で今年より第7回ライブ・エンターテイメントEXPO内に「eスポーツビジネスワールド」を新設いたしました！「eスポーツビジネスワールド」は、eスポーツ大会を開催するために必要な企画・運営や、ライブ配信サービス、ゲーミングPC、または選手向けサービスなどが出展し、eスポーツ大会を主催したい企業や自治体、団体、またはeスポーツチームや選手、eスポーツ施設などが来場します。下記に出展商品のほんの一部をご紹介しますので是非ご取材ください。

※本展示会の取材には、事前の取材申込が必須となります。申込みフォームよりお手続きください。

### 大会企画・運営

#### プロeスポーツチームと連携

【eスポーツ事業】



福岡を拠点とするプロチーム「Sengoku Gaming」との連携による、株式会社QTnetのeスポーツ事業をご紹介します！プロ選手の派遣やグッズ販売、イラスト制作などもご相談いただけます！

(株式会社 QTnet)

#### eスポーツのプロフェッショナル

eスポーツイベント企画運営  
ワンストップソリューション



JCGは年間500以上のオンライン・オフライン大会を運営しています。JCG大会運営クラウドを用いたユーザーフレンドリーなウェブシステムや自社配信スタジオ、さらにJCGが持つTwitterやYoutubeなどのSNSを活かしたプロモーションによって、効果的かつ効率的なイベントを実施します。

(株式会社 JCG)

#### 主催・運営の実績多数！

「eスポーツイベント運営支援」



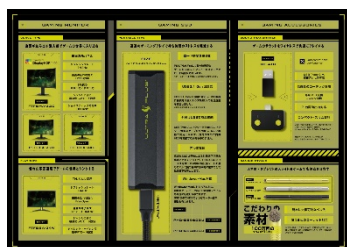
テクノブラッドはeスポーツ黎明期の2003年よりeスポーツ事業を行っており、eスポーツ大会の運営支援、eスポーツ施設の開業支援、アマチュアリーグの主催などトータルにeスポーツビジネスをサポートしています。全国のeスポーツ施設や店舗と連携したeスポーツイベント・大会のソリューションをご紹介します。(株式会社 テクノブラッド)

取材のお申込みはこちら <https://www.live-event.jp/shuzai/>

## 周辺機器

### 滑らかな動きを実現

#### ゲーミング用モニター・ヘッドセット



ゲームの世界とシムする滑らかな動きを実現したゲーミング用液晶モニター、臨場感を演出し、長時間のゲーミングプレイに対応するゲーミング用ヘッドセットを出品。

eスポーツで活躍する周辺機器の数々を展示し、最新機種を実演展示でご紹介！

(株式会社 プリンストン)

### 4K8K伝送でトップを走る！

#### 8K対応100m ディスプレイポート



遅延無く安定した4K8K映像を伝送する100mのケーブルをご紹介します。eスポーツスタジオ導入実績もあり、大手メーカーの推奨品としても認定されています！

(エイム電子 株式会社)

### eスポーツの為のアイギア

#### eスポーツグラス



取り扱いブランドは、カリフォルニア・ニューポート・ビーチ発の人気のアイウェアブランドSABRE(セイバー)やファッション性と機能性を両立させたヘルメットブランドbern(バーン)などライフスタイルカルチャーを色濃く反映させたブランドばかりです。国内の高級セレクトショップから百貨店、プロショップ、ストリートと幅広い分野で販売されております。

(株式会社 ワイティエス)

## その他にもeスポーツ関連製品が多数！

### 動画配信を“楽しむ”時代へ

#### SmartSTREAM マルチアングル視聴



採用実績多数の動画配信サービス「SmartSTREAM」と国内eスポーツ大会でも採用される高性能マルチアングルプレイヤーを活用し、イベント会場内外へ“今見たい”映像をスムーズにお届け！

(NTTスマートコネクト 株式会社)

### ゲーム好きの社会人へ

#### 「cogme(コグミー)」

ゲームが好きな社会人へのコミュニケーションツール。



「cogme(コグミー)」はゲームが好きな社会人や企業同士をマッチングしたり、ゲームの企業交流戦の参加や募集が行えるWEBアプリケーションです。社内コミュニケーションや企業交流の活性化にご利用頂けます。

(株式会社 エイプリルナイツ)

### 日本初のeスポーツ施設

#### 「e-sports SQAURE AKIHABARA」



eスポーツ制作に必要となる技術、機材、ノウハウを様々な実例・事例を用いてご紹介致します。大型イベントだけでなく、eスポーツ企画を通じた若年層への効果的なPR方法についてもご紹介致します。

(株式会社 RIZeST)

※本展の取材は事前登録が必要です。

※取材のお申込は、「報道」「記事掲載」などの取材を目的とした方のみご登録いただいております。

※事前のご登録が無い場合や、またご登録いただいても取材目的ではないご来場の場合、また報道活動が認められないと主催者が判断した場合(個人ブログ・SNS等、極めて限定的な発信を含む)は当日プレス受付をお断りする可能性がございます。あらかじめご了承ください。

※掲載の情報(同時開催展含む)は出展社・出展製品検索サイト、出展企業HPから引用。当日の出展商品は変更になる可能性があります。予めご了承ください。

取材のお申込みはこちら <https://www.live-event.jp/shuzai/>

<報道関係 お問合せ先> 主催者 リード エグジビション ジャパン(株) 広報担当:木崎 TEL:03-3349-8510